

11 エッセイ'99

日本文化を解説する—映像と俳句の記号論— 市川 昌

14 平成12年度 概算要求のポイント

—ミレニアム・プロジェクトを中心に—
文部省生涯学習局学習情報課

16 第3回 視聴覚教育総合全国大会 愛知大会への招待

22 第48回ヴェネツィア・ビエンナーレを歩く 塚田 美紀

26 とらのもん随想 井内慶次郎

40 マルチメディア教育 事始め—メディア工房の経験と教訓—⑤
コンピュータの理解—アプリケーションか概念か—
大槻 淳

44 教育に活かすテクノロジー⑥「ゲーミングシミュレーション実践講座」

78 ZEST21編・教育メディア活用実践セミナー
小学校6年社会科「長く続いた戦争と新しい日本の門出」
—「マルチメディア昭和大事典」をつくらう— 林 利絵
実践をふりかえって 松田 實

84 学習メディア活用研究会
天気の変化のひみつをさぐる
—観測活動におけるマルチメディアの活用— 島田宇一郎

89 新作教材活用シリーズ
「心響きあうまちに—高校生の目で見えたバリアフリー—」の活用例
細江 容子/保住 芳美

24 映画のエスプリ
春へ 渡部 実

37 魚眼レンズ
こわいかに 登川 直樹

38 国際協働—メディア制作ガイド ①— 吉田 昌生

48 JAPET情報
「'99教育用ニューメディア総覧」発刊ノ 日本教育工学振興会

50 JMCニュース
ビデオシリーズ「ゆとりある老後をめざして」について 日本視聴覚教材センター

53 海外教育事情
近未来の学校図書館と司書・教師
(その2) 教師・司書の役割とリソース管理 佐賀 啓男

77 放課後の電子メール
オンライン研究会の難しさ(上) 多田 元樹

54 AV情報スクランブル
文部省情報研究会情報
コンクール情報
各地の情報
短信
ブック・レビュー■村野井均他編「学校と地域で育てるメディアアリティラシー」/佐島群巳・和田芳信編「放送を生かした総合的学習「環境」と「生命」を学ぶ」研究資料紹介■マルチメディア教材利用開発研究会編「MEC研究会報告書(1999)」教育ジャーナル■学校向けに通信料割引の動き ソフトウェア■ファースト「小学校中学年道徳・いじめ対策CD-ROM「心ないロボット」」ハードウェア■共栄商事「プラズマ用アジャスタブルスタンド・木製テーブル」学会情報■日本シミュレーション&ゲーミング学会「第11回(1999年)全国大会」開催

91 放送番組

92 TELECOM PLAZA
編集室から



表紙画像「紅葉の前線」

いちようやみじなど木の葉のような形状を作るにもマッピングがよく使われます。最近のCG、特に市街地やビル等の景観シミュレーション画像では、よりリアルな雰囲気を出すために、植生や人物を表現したものが多く見られます。たくさん集った人や木々をひとつひとつモデリングするのは大変なことなのですが、この透明マッピングを利用すると一枚の長方形ポリゴンを使うだけで済むのです。

解説文/坂井 道和(九州芸術工科大学芸術情報設計学科助教授)
CG製作者/伊東謙太郎(九州芸術工科大学 画像設計学科4年)